



## '캡스톤디자인'에서는..

학생들이 대학 교육과정에서 습득한 지식 및 기술을 토대로 기업과 함께 문제의 원인을 체계적으로 찾고 과제를 해결하기 위하여 제품 등을 스스로 설계, 제작, 평가해보는 과정을 수행할 때 신청서, 회의록, 학생지도, 정산, 결과보고서 등 과제 전반에 대한 관리를 할 수 있습니다.



### 학 생

대학에서 배운 지식과 기술을 기업과 연계하여 문제를 해결하는 과정을 수행함으로써 창의적 문제해결 능력, 현장실무 능력, 팀워크 능력 배양 및 취업역량 강화 가능



### 지 도 교 수

대학과 기업간 산학협력 체제를 강화할 수 있으며, 기업 동향을 파악하여 학생들의 현장실무 능력을 강화할 수 있는 맞춤형 교육 진행 가능



### 기 업

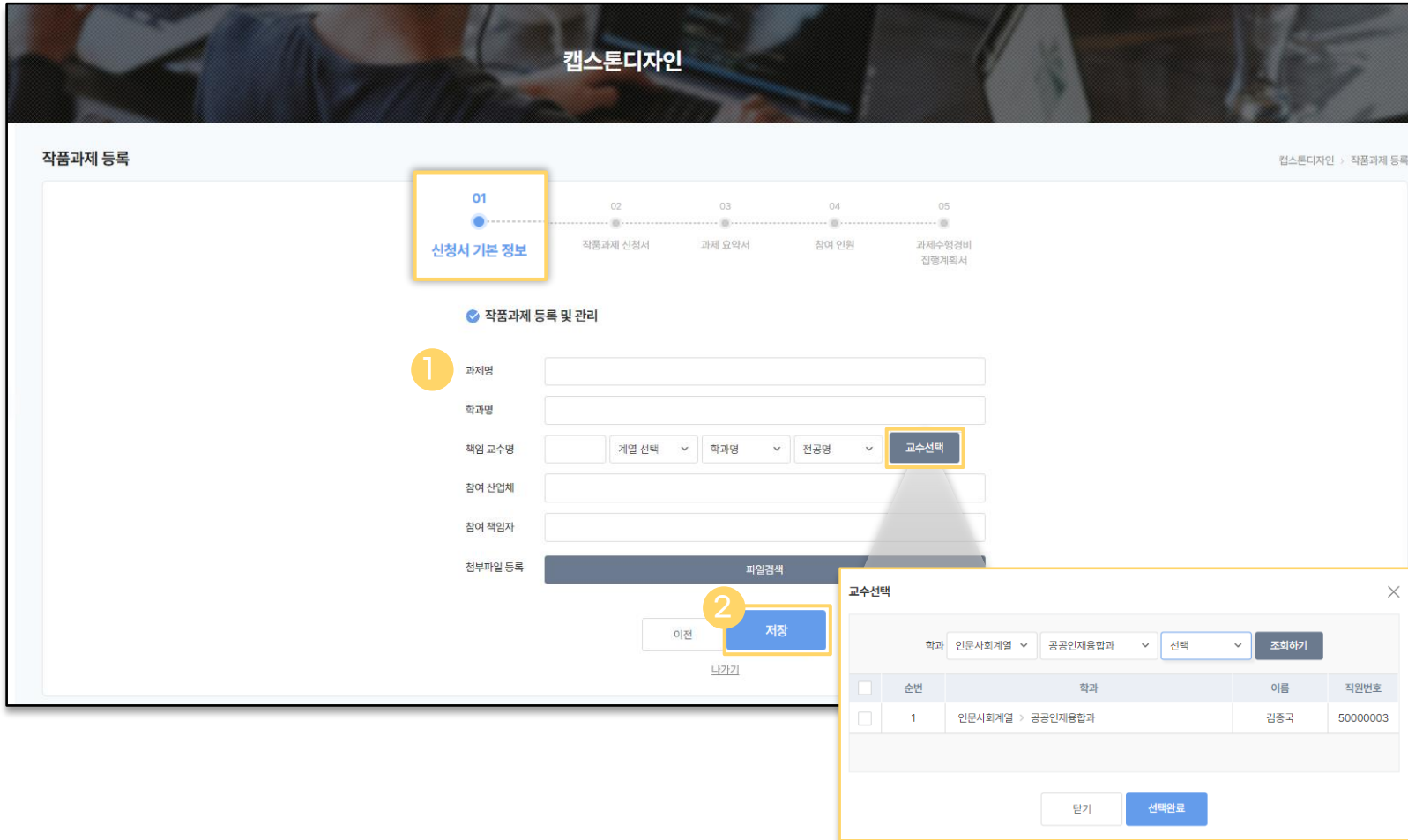
기업 스스로 해결하기 어려웠던 문제들을 대학과 함께 '디자인 씽킹'을 활용해 제품 개발 및 생산 프로세스 개선 과정을 수행함으로써 기업 경쟁력 강화 가능

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인

본 페이지는 캡스톤디자인 과제 신청서, 회의록, 학생지도, 정산, 결과 등 캡스톤디자인 관련 서류들을 관리하고 과제 선정여부를 변경하는 등 전반적으로 **캡스톤디자인 과제를 관리**할 수 있는 페이지입니다.

- **신규등록**
  - 신규등록 버튼을 클릭하여 프로젝트를 등록합니다.
  - 작성화면은 다음페이지를 참고주세요.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 신규등록 > 이. 신청서 기본 정보



본 페이지는 캡스톤디자인 신규등록 버튼을 클릭했을 때 보여지는 화면입니다.

- ① **신청서 기본 정보**
  - 신청서 항목에 맞게 '작품과제 등록 및 관리' 내용을 입력합니다.
- ② **다음단계 이동**
  - 저장 버튼 클릭 시 신청서 내용이 저장되며, 다음 단계인 '02. 작품과제 신청서' 로 이동합니다.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 신규등록 > 02. 작품과제 신청서

작품과제 신청서 캡스톤디자인 > 작품과제 신청서

01 02 03 04 05  
 신청서 기본 정보    **작품과제 신청서**    과제 요약서    참여 인원    과제수령경비 집행계획서

1
▶ **작품과제 등록 및 관리**

참여사업구분 *	<input type="text" value="일반"/>		
과제 번호	<input type="text" value="1"/>		
과제명 *	<input type="text" value="(주)HD캡스톤디자인"/>		
관련 교과목명	<input type="text" value="1"/>		
수행기간 *	<input type="text" value="2023-07-03"/>	-	<input type="text" value="2023-07-26"/>
개설학기 *	<input type="text" value="1차-22년"/>	학년도	<input type="text" value="1"/> 학년 <input type="text" value="2"/> 학기
책임교수 *	성명	<input type="text" value="김영진"/>	소속
	연락처	<input type="text" value="123"/>	E-mail
참여산업체	회사명	<input type="text" value="마이니치, 누리다"/>	대표자
	주소	<input type="text" value="123"/>	주요생산물
	<input type="text" value="123"/>		<input type="text" value="123"/>

2
▶ **저장**

이전    **저장**    다음

나가기

본 페이지는 캡스톤디자인 신규등록 버튼을 클릭했을 때 보여지는 화면입니다.

- ① **작품과제 등록 및 관리**
  - 신청서 항목에 맞게 '작품과제 등록 및 관리' 내용을 입력합니다.
- ② **다음단계 이동**
  - 저장 버튼 클릭 시 신청서 내용이 저장되며, 다음 단계인 '03. 과제 요약서' 로 이동합니다.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 신규등록 > 03. 과제 요약서

캡스톤디자인

작품과제 신청서

01 신청서 기본 정보 02 작품과제 신청 03 과제 요약서 04 참여 인원 05 과제수행경의 집행계획서

작품과제 등록 및 관리

1. 캡스톤디자인 과제 요약서

1.1. 과제 목적 및 수행목표

1.2. 과제 도출 배경 및 경위

1.2.1. 배경

1.2.2. 경위

1.3. 주요내용

1.3.1. 내용

1.4. 월별 지도 계획 (\* 팀별 또는 전체로 작성 가능)

연번	지도 일시	지도 내용	비고
1			
2			

+ 항목 추가하기

이전 저장 나가기

본 페이지는 캡스톤디자인 신규등록 버튼을 클릭했을 때 보여지는 화면입니다.

- ① **과제 요약서**
  - 과제요약서 항목에 맞게 정보를 입력합니다.
- ② **월별 지도 계획**
  - 팀별 또는 전체 대상 지도 계획이 있다면 내용을 입력해주세요.
  - 항목 추가하기 버튼을 클릭하면 계획을 추가로 입력할 수 있습니다.
- ③ **다음단계 이동**
  - 저장 버튼 클릭 시 과제 요약서 내용이 저장되며, 다음 단계인 '04. 참여 인원'으로 이동합니다.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 신규등록 > 04. 참여 인원

본 페이지는 캡스톤디자인 신규등록 버튼을 클릭했을 때 보여지는 화면입니다.

- ① **참여 인원**
  - 항목에 맞게 정보를 입력합니다.
  - 항목 추가하기 버튼을 클릭하여 학생 및 산업을 추가 입력할 수 있습니다.
- ② **다음단계 이동**
  - 저장 버튼 클릭 시 참여 인원 내용이 저장되며, 다음 단계인 '05. 과제수행경비 집행계획서' 로 이동합니다.

**학생선택**

순번	학과	이름	학번
1	공업계열 > OO학과	유재석	90000001

대표학생을 선택해주세요

닫기    **선택완료**

**04. 참여 인원**

가. 학생 (\*팀별 책임학생 명시함)

No.	성명	비고		담당분야	비고
		학과	학번		
+ 항목 추가하기					

나. 산업체

No.	성명	소속기관	직위	담당분야	비고
1					
+ 항목 추가하기					

이전    **2**    저장

나가기

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 신규등록 > 05. 과제수행경비 집행계획서

작품과제 신청서 캡스톤디자인 > 작품과제 신청서

01 02 03 04 05

신청서 기본 정보    작품과제 신청서    과제 요약서    참여 인원    **과제수행경비 집행계획서**

작품과제 등록 및 관리

3. 캡스톤 디자인 과제수행경비 집행계획서

1

항목	금액(원)	산출내역
재료비	123	123
문헌구입비(동영상, 도서)	0	3
인쇄비	0	123
준장비(도 내외)	0	123
수용비(문구 및 소모품)	0	123
기술자문비	0	
시제품 제작비	0	
기타	0	
<b>합계</b>	<b>123</b>	

2

3

이전
저장

본 페이지는 캡스톤디자인 신규등록 버튼을 클릭했을 때 보여지는 화면입니다.

- ① **과제수행경비 집행계획서**  
- 각 항목에 해당되는 비용을 입력합니다.
- ② **과제수행경비 합계**  
- 합계는 입력한 '학생지도비'와 '재료구입비'를 토대로 자동 계산됩니다.
- ③ **저장**  
- 저장 버튼을 클릭하면 집행계획서가 저장됩니다.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 회의록

**회의록**

캡스톤디자인 > 회의록

총 1개의 회의록 등록되어 있습니다.

10개씩 보기 선택식 신규등록

<input type="checkbox"/>	순번	회의일시	회의명	작성자	지도교수	등록일	관리
<input type="checkbox"/>	1	2023-03-01	캡스톤디자인 2차 회의	유재석	김종국	2023-03-27 11:00:05	수정

3. 작품과제 회의록 관리

회의명

일시  -- --:-- @ - --:-- @ 총 0 시간

장소  작성자  학생선택

참석자(학생)  학생선택 지도교수  교수선택

참석자(산업체)

회의내용

관련사진

이전 저장

본 페이지는 캡스톤디자인 활동을 하면서 진행한 회의, 미팅에 대하여 회의록을 등록하고 관리할 수 있는 페이지입니다.

- ① **회의록 목록**  
- 작성된 회의록을 조회, 관리할 수 있습니다.
- ② **회의록 신규등록**  
- 신규등록 버튼을 클릭하여 회의록을 작성합니다.
- ③ **작품과제 회의록 등록**  
- 회의록 양식에 맞게 정보를 입력해주세요.



■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 학생지도

**학생지도**

총 1개의 보고서가 등록되어 있습니다.

10개씩 보기 선택식 **2** 신규등록

<input type="checkbox"/>	순번	교육일시	보고서제목	교육담당자	등록일	관리
<b>1</b> <input type="checkbox"/>	1	2023-03-01	학생지도 1차 보고서	김소설	2023-03-27	수정

**3** 학생지도 보고서

보고서 제목

교육일시  -- --:--:--  ~  -- --:--:--  총 0 시간

교육장소  총 참석인원  명

교육담당자 성명  소속  직위

보고서내용

관련사진

+ 이미지추가

이전 저장

본 페이지는 캡스톤디자인 활동을 하면서 진행한 학생지도에 대하여 보고서를 등록하고 관리할 수 있는 페이지입니다.

- ① **보고서 목록**  
- 작성된 보고서를 조회, 관리할 수 있습니다.
- ② **보고서 신규등록**  
- 신규등록 버튼을 클릭하여 보고서를 작성합니다.
- ③ **보고서 등록**  
- 보고서 양식에 맞게 정보를 입력해주세요.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 정산



본 페이지는 캡스톤디자인 활동 정산에 필요한 서류들을 파일첨부의 형태로 등록하고 관리할 수 있는 페이지입니다.

### ■ 관련 기타 보고서

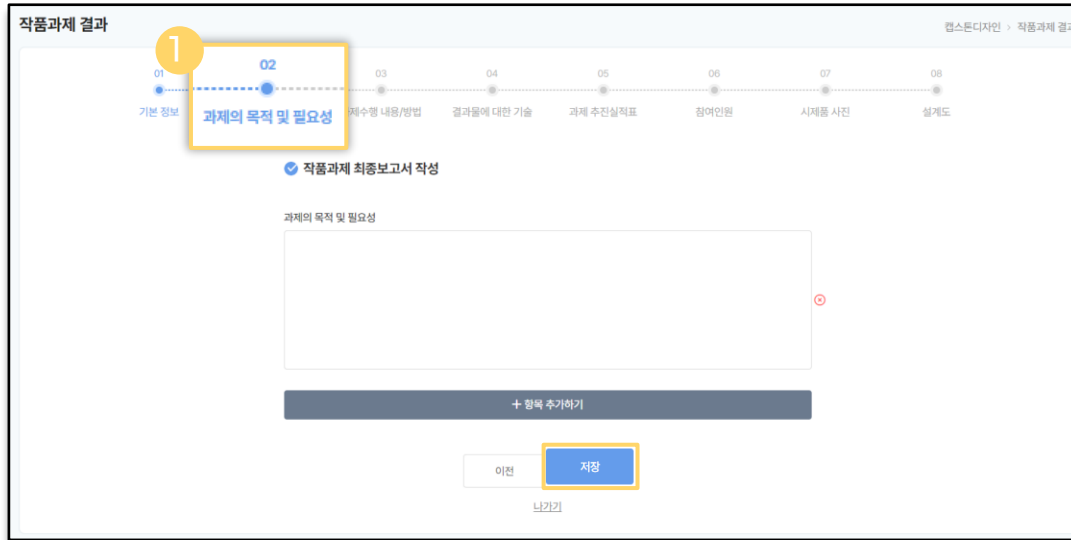
- 정산에 필요한 기타 보고서를 첨부하여 제출합니다.
- 파일선택 버튼을 클릭하여 제출하고자 하는 파일을 찾아 첨부합니다.
- 각 항목별 제출서류를 업로드 후 저장합니다.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 결과

본 페이지는 캡스톤디자인 활동의 결과를 기록할 수 있는 페이지입니다.

- ① **과제유형**
  - 두 가지 유형 중 해당되는 것으로 선택합니다.
- ② **과제정보**
  - 수행기간 : 신청서에 기재된 기간이 자동기입되나, 실제 수행기간과 다를 경우 수정이 가능합니다.
  - 책임교수 : 연락처와 비교는 직접 입력 항목입니다.
  - 소요비용 : 숫자만 입력 가능합니다.
- ③ **저장**
  - 저장 버튼 클릭 시 기본정보가 저장되고 다음 단계인 '과제의 목적 및 필요성'으로 이동합니다.

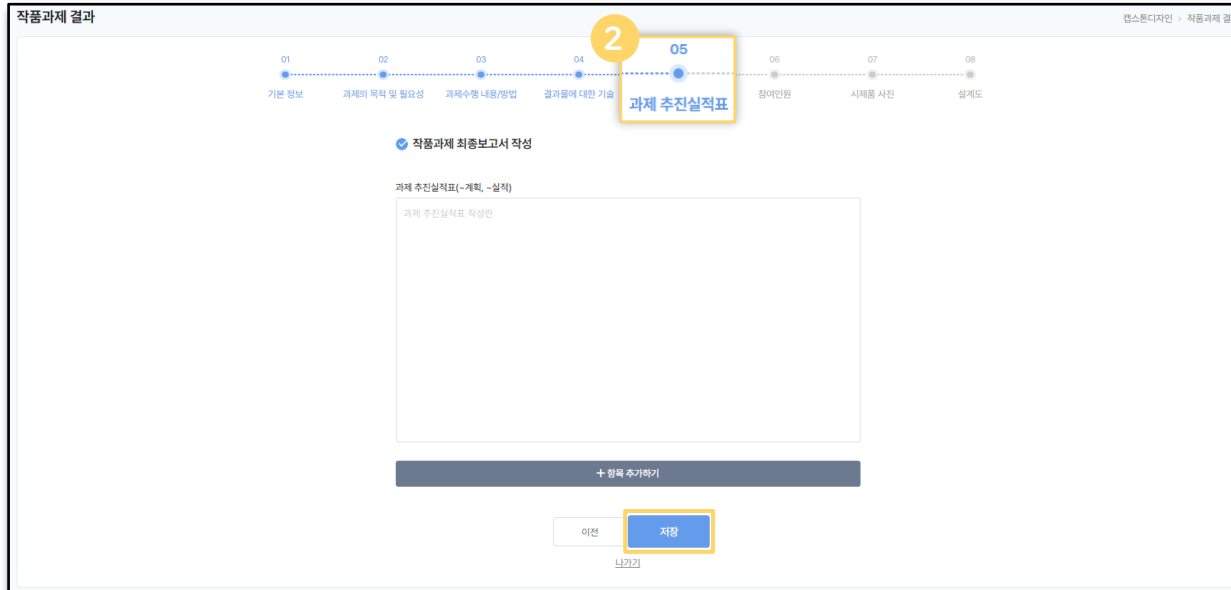
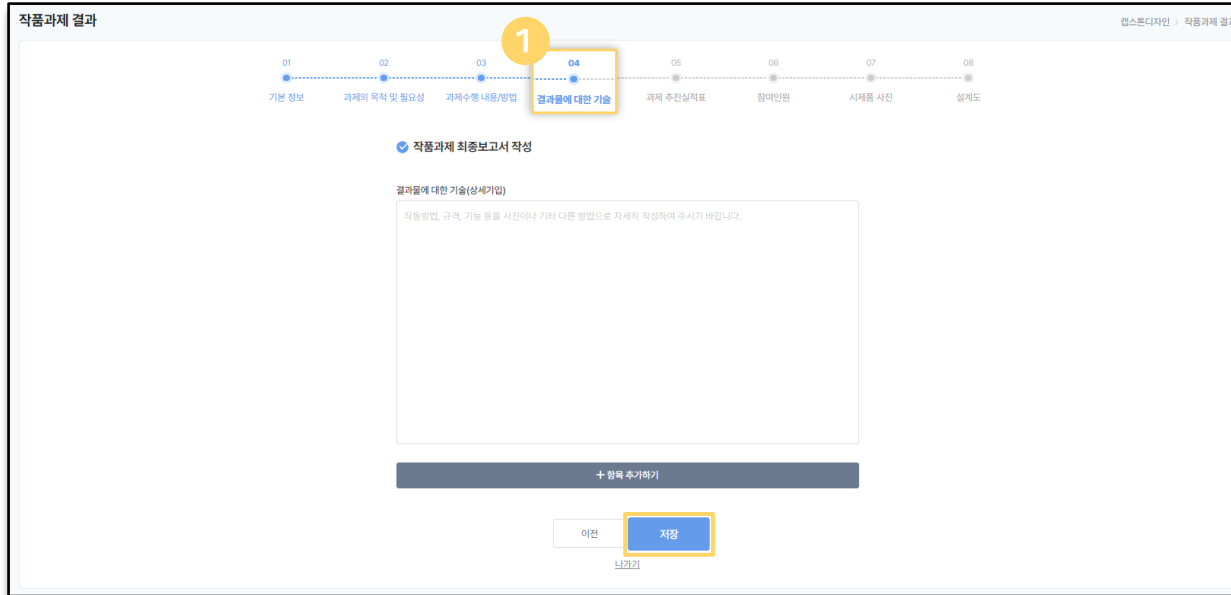
■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 결과



본 페이지는 캡스톤디자인 활동의 결과를 기록할 수 있는 페이지입니다.

- ① **과제의 목적 및 필요성**
  - 내용을 작성하고 저장 버튼을 클릭하면 입력한 내용이 저장되고 다음 단계로 이동합니다.
- ② **과제수행 내용 / 방법**
  - 내용을 작성하고 저장 버튼을 클릭하면 입력한 내용이 저장되고 다음 단계로 이동합니다.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 결과



본 페이지는 캡스톤디자인 활동의 결과를 기록할 수 있는 페이지입니다.

- ① **결과물에 대한 기술**
  - 내용을 작성하고 저장 버튼을 클릭하면 입력한 내용이 저장되고 다음 단계로 이동합니다.
- ② **과제 추진 실적표**
  - 내용을 작성하고 저장 버튼을 클릭하면 입력한 내용이 저장되고 다음 단계로 이동합니다.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 결과

작품과제 결과 캡스톤디자인 > 작품과제 결과

01 기본 정보   02 과제의 목적 및 필요성   03 과제수행 내용/방법   04 결과물에 대한 기술   05 과제 추진실적표   **06 참여인원**   07 시제품 사진   08 설계도

✓ **작품과제 최종보고서 작성**

참여인원 입력

상황인원 가져오기

No.	성명	비고		담당분야	비고
		학과	학번		
+ 항목 추가하기					

이전   **저장**   나가기

작품과제 결과 캡스톤디자인 > 작품과제 결과

01 기본 정보   02 과제의 목적 및 필요성   03 과제수행 내용/방법   04 결과물에 대한 기술   05 과제 추진실적표   06 참여인원   **07 시제품 사진**   08 설계도

✓ **작품과제 최종보고서 작성**

시제품 사진 (전, 후, 좌, 우 / 참여학생과 시제품이 포함된 사진)

+ 이미지추가

이전   **저장**   나가기

본 페이지는 캡스톤디자인 활동의 결과를 기록할 수 있는 페이지입니다.

- ① **참여인원**
  - 내용을 작성하고 저장 버튼을 클릭하면 입력한 내용이 저장되고 다음 단계로 이동합니다.
- ② **시제품 사진**
  - 내용을 작성하고 저장 버튼을 클릭하면 입력한 내용이 저장되고 다음 단계로 이동합니다.

■ 경로 : 플랫폼 > 마이사이트 > 교육운영 > 캡스톤디자인 > 결과

### 작품과제 결과

캡스톤디자인 > 작품과제 결과



✓ 작품과제 최종보고서 작성

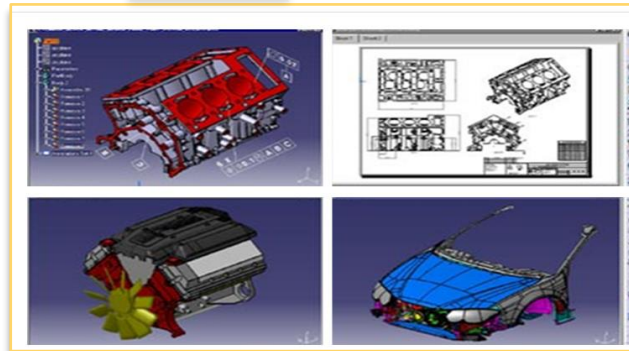
설계도 (조립도와 부품도)



이전    저장

나가기

2  
예시보기



본 페이지는 캡스톤디자인 활동의 결과를 기록할 수 있는 페이지입니다.

- ① **설계도**
  - 내용을 작성하고 저장 버튼을 클릭하면 입력한 내용이 저장되고 다음 단계로 이동합니다.
- ② **예시보기**
  - 예시보기를 클릭하면 설계도에 게시할 수 있는 예시 이미지를 확인할 수 있습니다.